

<b>DISCIPLINARE VOLONTARIATO PNM 2019</b>	<a href="https://www.parcomajella.it/sviluppo-sostenibile/volontariato/">https://www.parcomajella.it/sviluppo-sostenibile/volontariato/</a>
<b>Denominazione del Campo</b>	<b>TUTTI AL LAVORO PER IL FUTURO MAJELLA GEOPARK!</b>
<b>Riservato a</b>	Maggiorenni.  ■ Con preparazione e capacità di muoversi in montagna
<b>Numero volontari</b>	MIN 2 MAX 3
<b>Data inizio</b>	02 settembre 2019
<b>Data fine</b>	13 settembre 2019
<b>Orari di attività giornaliera</b>	LUNEDI' 9.30-13.30 MARTEDI' 9.30-17.00 MERCOLEDI' 9.30-13.30 GIOVEDI' 9.30-17.00 VENERDI' 9.30-13.30
<b>Descrizione del progetto</b>	Da alcuni anni l'Ente Parco sta lavorando per incentivare il Geoturismo nel suo territorio al fine di divulgare le peculiarità geologiche dell'area protetta che, soprattutto per quel che riguarda il Massiccio della Maiella, hanno valenza internazionale; ciò nella convinzione che solo attraverso la conoscenza si possa stimolare i soggetti competenti anche ad una maggior tutela di tali beni, in particolare i geositi. La finalità ultima del Progetto Geoparco è l'ottenimento del riconoscimento che permette di entrare nella Rete Mondiale dei Geoparchi UNESCO. Su questo progetto l'Ente Parco sta collaborando ormai da tempo con l'Ordine dei Geologi della Regione Abruzzo con cui ha sottoscritto uno specifico protocollo d'intesa. Per l'anno 2019 si intende, fra l'altro, incrementare le informazioni presenti in un database GIS dei geositi del Parco in modo da avere uno strumento funzionale che sarà utile per tutte le attività scientifiche e divulgative che l'Ente vorrà avviare. Altri esempi di attività sono progettare un percorso geologico e/o realizzare materiale divulgativo per il Geoparco. I volontari, preferibilmente studenti di geologia o di materie inerenti la progettazione territoriale, dovranno avere competenze pregresse di base di geologia, uso GPS, progettazione grafica e tecnica, programmi di grafica, fotografia, orientamento e lettura carte, eventualmente disegno tecnico, eventualmente conoscenza di CAD e GIS.
<b>Descrizione dell'attività del volontario</b>	I volontari saranno di supporto, ad esempio, alla realizzazione di un database GIS dei geositi del Parco, alla progettazione di un percorso geologico didattico e di eventuale materiale divulgativo riguardante lo stesso e il Geoparco. Le attività svolte dai volontari saranno varie e riguarderanno la documentazione dei geositi individuati dal Parco tramite ricerca bibliografica e sopralluoghi con realizzazione di foto, schizzi, cartografie ed eventuali video ma anche la progettazione di supporti didattici. Tutto ciò sarà svolto in stretta collaborazione con il geologo del Parco e con eventuali altri specialisti. L'Ente si riserva di proporre ai volontari altre attività inerenti gli stessi argomenti secondo

	<p>le inclinazioni e le attitudini personali degli stessi e le necessità del momento. Altra attrezzatura oltre a quella indicata nel disciplinare: macchina fotografica, GPS, PC portatile e/o tablet personale del volontario (facoltativi). Sabato 7 e domenica 8: attività libera.</p> <p>Il programma dettagliato delle attività sarà comunicato il giorno di arrivo e potrà comunque subire variazioni in relazione alle condizioni meteo ed alle prioritarie esigenze organizzative dell'Ente.</p>
<b>Sede del campo (foresteria, ostello ...)</b>	Strutture del Parco.
<b>Luogo/luoghi di svolgimento del campo</b>	<p>Sulmona (AQ), presso la sede operativa dell'Ente Parco, e altre località del Parco dove sarà necessario recarsi per effettuare sopralluoghi. In questo caso, tuttavia, saranno accompagnati dal geologo del Parco o da altro personale competente.</p> <p>Barrare se la voce interessa:</p> <p><input type="checkbox"/> Nel programma potranno essere inserite anche escursioni in quota (oltre i 2.000 m s.l.m.) in relazione alle condizioni meteo ed alle prioritarie esigenze organizzative dell'Ente.</p>
<b>Contributo a carico dei volontari</b>	Non è previsto un contributo. Vitto a carico dei partecipanti. Disponibile alloggio gratuito presso le strutture indicate nel programma.